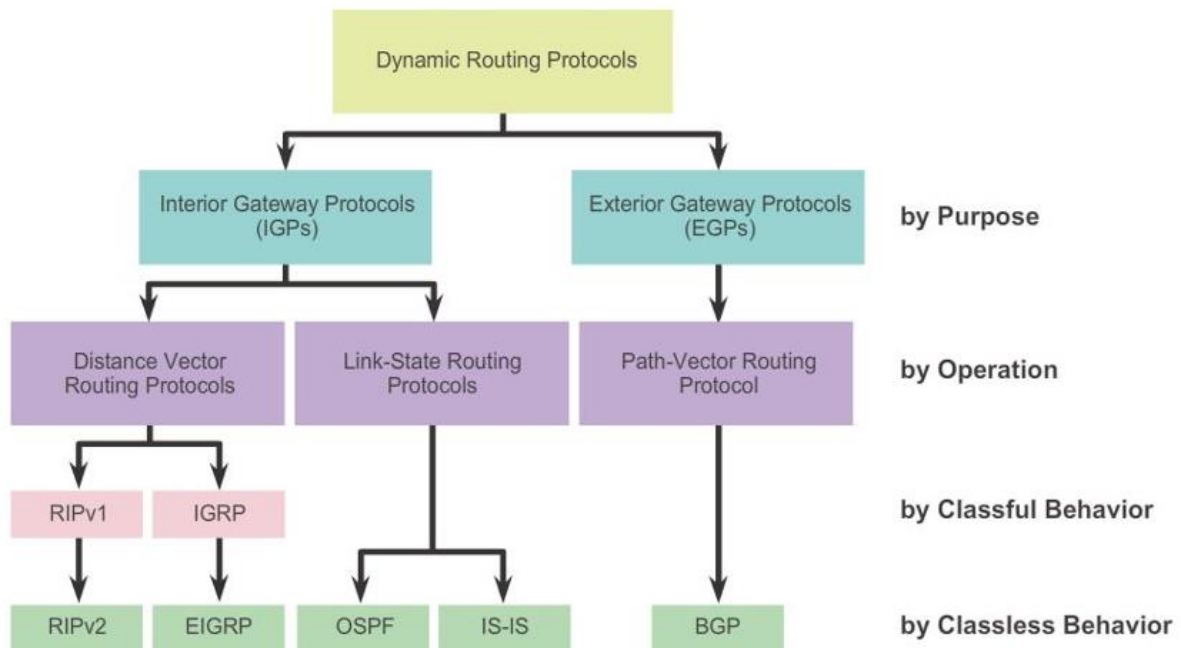


Dynamické směrování

1. Klasifikace dynamických směrovacích protokolů



2. Směrovací protokoly vektoru vzdálenosti: Protokol RIP, RIPv2, RIPv6 a jejich konfigurace

- **Směrovací protokoly vzdálenosti** jako je RIP, RIPv2 a RIPv6 jsou jednoduché protokoly, které rozhodují o směrování na počtu hopů
- **RIP** – nejstarší, max počet hopů 15 (IPv4)
- **RIPv2** – rozšíření RIP, podporuje VLSM, umožňuje přenos prefixů sítě spolu s maskami podsítě (IPv4, IPv6)
- **RIPv6** – RIP pro IPv6

3. Směrovací protokoly stavu linky: Protokol OSPF, metrika, Dijkstraův algoritmus

- **OSPF** – směrovací protokol stavu linky, používá se pro IPv4 i IPv6, rozšiřuje směrovací informace o topologii sítě a stavu spojení
- **Metrika** – Každý směrovací protokol potřebuje kritérium podle kterého posoudí, která z více možných cest do cílové sítě je nejvýhodnější, u OSPF je to „cost“ ; čím menší číslo tím lepší a preferovanější
- **Dijkstraův algoritmus** – algoritmus pro nalezení nejkratších cest, používá se v OSPF, OSPF umístí nejlepší trasy do forwarding database, která se používá ke tvoření směrovací tabulky